



Poziv na radionicu razvoja video igara

Da li ste se ikada pitali kako se programiraju video igre? Da li želite da zavirite ispod haube i vidite kako funkcionišu bogate grafičke aplikacije? Ako je odgovor na ova pitanja pozitivan, ova radionica je za vas! 😊 Naučite osnove programiranja u jeziku C#, kao i osnove alata koji je danas standard u industriji razvoja video igara, Unity3D engine!

Radionica traje od početka maja do sredine jula i odvija se onlajn. Pored sat i po radionice nedeljno (u vikend terminima), očekujte da ćete provesti još par sati u toku nedelje radeći na svojoj igri. Radionica je namenjena srednjoškolicima svih uzrasta. Predznanje programiranja nije neophodno.

Ako želite da vidite kako je izgledala prethodna radionica, možete zaviriti ovde : youtu.be/qiHXDO_refs.

Ukoliko želite da se prijavite, popunite ovaj upitnik : bit.ly/3bvHbRr.

Pitanja i detalji na edu.lauda@gmail.com.